

Rete Scuola Digitale Veneta

Obiettivi perseguiti e risultati attesi dagli studenti

- Imparare a costruire materiale didattico di supporto ad una lezione, utilizzando in modo adeguato software diversi
- Saper effettuare visite virtuali a musei e mostre;
- Saper realizzare gallerie in Art Project di Google
- Saper utilizzare web application che permettono di realizzare linee del tempo e mappe mentali e concettuali.
- Saper utilizzare web application di fotoritocco e disegno;
- Saper utilizzare Sketchup;
- Apprendimento collaborativo e cooperativo tramite uno spazio condiviso on-line

Rete Scuola Digitale Veneta

Moduli e attività: Discipline artistiche e TIC

Modulo 1	Durata: 2 ore
<ul style="list-style-type: none">- Presentazione e struttura del corso- Breve riflessione sui nuovi scenari relativi alla didattica attiva- Contestualizzazione, all'interno di una attività didattica, di risorse digitali presenti nel web- Attività propedeutiche all'apertura di spazio condiviso- Utilizzare Sketchup	

Modulo 2	Durata: 2 ore
<ul style="list-style-type: none">- Costruire materiale didattico di supporto ad una lezione, utilizzando in modo adeguato software diversi- Saper effettuare visite virtuali a musei e mostre- Realizzazione di mappe- Apertura di uno spazio condiviso per amplificare il valore aggiunto delle risorse reperite- Sperimentazione	

Modulo 3	Durata: 2 ore
<ul style="list-style-type: none">- Realizzazione di un elaborato al fine di documentare il percorso svolto nell'ottica di una comunicazione multimodale- Visione ed analisi degli elaborati prodotti- Conclusione del percorso	

Dotazioni tecnologiche e ambienti digitali di apprendimento

Una postazione pc ogni 2 corsisti (pc o notebook) in aula dotata di LIM, con collegamento a Internet e anche wifi. Si richiede inoltre la disponibilità dei seguenti software: smart notebook 11, open office

Durante il corso saranno utilizzate dropbox, chrome, google drive ecc.

Tecniche di insegnamento attive e cooperative correlate alle tecnologie proposte

- brainstorming, problem solving, apprendimento cooperative, elaborazione di un prodotto
- lavoro di gruppo
- attività di apprendimento indipendente

Produzioni dei corsisti

Realizzazione di un elaborato al fine di documentare il percorso svolto

Esperienze didattiche citate

Personalì esperienze didattiche realizzate con le classi 2.0 sia in qualità di tutor che come docente
Mediaexpo di Crema: Laboratori multimediali.

Adattamento della proposta ai vari ordini e gradi scolastici

Nel corso delle lezioni, pur utilizzando stessi software, saranno presentati esempi di attività svolte e/o da svolgere nei vari ordini di scuola.

Siti web di riferimento

<http://www.questbase.com> - Google drive - <http://prezi.com> - Art Project di Google
<https://www.youtube.com/user/INTEROCITORE> - <http://www.raiscuola.rai.it/#> <https://coggle.it/> ecc